

DIST.10 - デザインと JavaScript

Gulp を使って TypeScript のビルド対象ファイルを開発時と本番リリース時とで切り替えるテクニック

- Gulp task of generating the API Reference page of AngularJS CustomDirectives -

山田 直樹

株式会社リクルートマーケティングパートナーズ

2016.02.03

自己紹介

俺の名前を言ってみろ





自己紹介

山田 直樹

@wakamsha  

株式会社リクルートマーケティングパートナーズ

フロントエンドエンジニア

2014年7月 ~

リクルートに来る前は UI デザイナー & フロントエンドエンジニアとして
業務系アプリケーションの UI 設計から開発までをやっていた

開発中だけ 有効化にしたい機能

To enable only in development

開発中だけ有効化にしたい機能

- テストユーザーアカウント
 - 無料、有料など複数アカウント
- デバッグ用のログを画面に表示したい
- 各画面間を自由に遷移できるナビゲーション
- コンポーネント（画面の部品など）の一覧ページ
- etc ...



開発中だけ有効化にしたい機能

- これらは本番リリース時には含めたくない
テストユーザーアカウント
- 単に機能を無効化するのではなく、ソースコードにも含めないのが望ましい
無効化された機能は複数あるがテスト
- デバッグ用のログを画面に表示したい
- 対象のソースコードを手作業で仕分けるのは手間がかかるうえ、
思わぬミスをしてしまうリスクがある
- 各画面間を自由に遷移できるナビゲーション
- コンポーネント（画面の部品など）の一覧ページ
- etc ...



Gulp と TypeScript を 駆使して自動化しよう

Continuous integration by Gulp and TypeScript

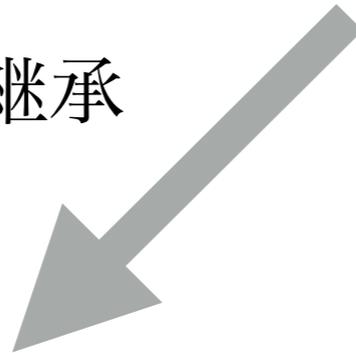
TypeScript



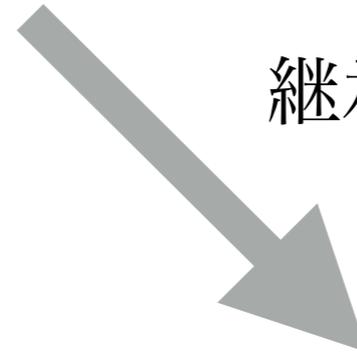
共通して使うコード

Common.ts

継承



継承



Config.dev.ts



Config.prod.ts

```

Object.keys(['dev', 'prod']).forEach((variant) => {
  gulp.task(`script:${variant}`, () => {
    let filesGlob = tsconfig.filesGlob;
    let src = [];
    let sensor = /(Config\.\\w*?\.ts|app\/scripts\/\\w+\.ts)$/;
    for (let i = 0, ii = filesGlob.length; i < ii; i++) {
      let glob = filesGlob[i];
      if (!sensor.test(glob)) {
        src.push(glob);
      }
    }
    config.variants.forEach((v) => {
      if (variant !== v) {
        src.push(`!app/scripts/constants/Config.${v}.ts`);
      }
    });
    if (variant === 'prod') {
      src.push(`!app/scripts/controllers/Debug.ts`);
    }
    return gulp.src(src)
      .pipe(plumber({
        errorHandler: notify.onError('<%= error.message %>')
      }))
      .pipe(sourcemaps.init()).pipe(typescript({
        target: 'ES5',
        noExternalResolve: true,
        removeComments: true,
        sortOutput: true,
        module: 'commonjs',
        out: `app.js`
      })).js
      .pipe(gulp.dest(config.path.dest.js))
  });
});

```



開発時用 Gulp タスク

テストユーザーアカウントの切り替え機能などが含まれる

\$ gulp dev

本番リリース時用 Gulp タスク

開発時用の機能がコードレベルから抜き取られた状態でビルドされる

\$ gulp prod



DEMO



Thank you :)

